

РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ НА FLUTTER

| основы программирования на языке Dart в среде разработки Flutter |

ПРОГРАММА КРУЖКА

БЛОК 1: Основы процедурного программирования

	Тема занятия
1	Введение. Правила написания кода. Комментарии. Функция Print. Данные. Типы данных. Оператор Var. Тип данных String и действия с ним
2	Типы данных Num, Int и Double. Операторы арифметических действий
3	Логический тип данных. Операторы сравнения. Тернарные операции
4	Операторы const и final. Преобразование данных из одного типа в другие
5	Разветвленный алгоритм. Конструкции If else. Логические операторы
6	Понятие коллекции. Коллекция List. Коллекция Set. Действия с коллекциями
7	Коллекция Map. Создание сложных коллекций
8	Понятие циклов. Цикл For. Инкременты и декременты. Циклы While и Do while. Бесконечный цикл. Команда Break
9	Конструкции Swich case
10	Понятие функции. Аргументы функции. Необязательные параметры

БЛОК 2: Объектно-ориентированная природа Dart

	Тема занятия
11	Понятия класса, объекта и свойств
12	Понятие методов
13	Конструкторы класса. Именные конструкторы
14	Понятия Getters и Setters
15	Наследование классов
16	Абстрактные классы

БЛОК 3: Знакомство с Flutter. Часть 1

	Тема занятия
17	Знакомство с Flutter. Структура приложения. Material Design. Высокоуровневые виджеты. Структура страницы приложения. MaterialApp. Scaffold
18	Понятие виджета. Простейшие виджеты. Text, TextStyle, Color
19	Знакомство с библиотекой приложения. Файл Pubspec.yaml. Добавление шрифтов
20	Виджет Container. BoxDecoration
21	Позиционные виджеты. Column, Row, Stack
22	Позиционные виджеты. Виджет Padding, Align. Виджет SizedBox
23	Добавление изображений в приложение
24	Добавление иконок в приложение. Виджет Icon. Добавление собственных иконок
25	Боковое меню приложения. Виджет Drawer

БЛОК 4: Знакомство с Flutter. Часть 2

	Тема занятия
26	Понятие StatefulWidget
27	Кнопки в Flutter. ElevatedButton, IconButton, FloatingActionButton
28	Поля для галочек. Виджет CheckBox
29	Поля для заполнения. Виджет TextField и TextFormField
30	Выдвигающиеся меню. Виджет DropdownButton
31	Навигация по приложению. Класс Navigator и методы перехода
32	Построение списка. Виджет ListView. Виджет Card
33	Сохранение настроек приложения. SharedPreferences
34	Анимация в Flutter, часть 1
35	Анимация в Flutter, часть 2
36	Виджет LinearProgressIndicator
37	Добавление музыки в приложение
38	Подведение итогов и закрепление материала, часть 1
39	Подведение итогов и закрепление материала, часть 2